

IX TORNEO NUEVE REINOS

LUGAR:

El torneo se celebrará el día **30 de Noviembre de 2024** en la sede de ACUP (Avd. de Asturias nº1, 34005, Palencia).

INSCRIPCION:

Habrán disponibles 16 plazas que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El plazo de inscripción comenzará el 9 de Noviembre a las 00:00 (noche del sábado al domingo) y solo se admitirá una inscripción por mail. La inscripción se enviará al email aosacup@gmail.com con el asunto "IX torneo nueve reinos" y en ella deberán aparecer los siguientes datos:

- Nombre y apellidos del jugador.
- Ejército.
- Si se está registrado en BCP, dirección de correo de la misma.
- Club o asociación, si se pertenece a alguna.
- Nick o nombre con el que se desea inscribirse.
- Teléfono móvil de contacto.

Una vez la organización confirme la inscripción, **el envío de la lista de ejército y el pago** deberán realizarse antes de del día 25 de Noviembre a las 23:59.

El precio de inscripción es de 12€, los cuales se destinarán 2 euros para la compra del desayuno para los jugadores y el resto íntegros a la realización de sorteos entre los participantes. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas. El pago de la inscripción se realizará a través **bizum al número** 697367852 y deberá indicarse **"IX torneo nueve reinos + NOMBRE DEL JUGADOR"**.

La inscripción solo se formalizará cuando el pago y la lista de ejército, **las 2**, sean recibidos por parte de la organización.

HORARIO

08:45 - 09:00 Recepción de jugadores y desayuno.

09:00 - 12:00 Primera ronda.

12:10 - 14:00 Segunda ronda.

14:00 – 15:30 Comida.

15:30 – 16:40 Fin de segunda ronda.

16:50 – 19:50 Tercera ronda

19:50 Entrega de premios y sorteos.

Cada ronda tiene una duración de 3 horas.

Una vez que la organización diga “fin de ronda”, esta terminara en ese mismo instante y se anotara el resultado que se tenga en ese mismo momento.

Si algún jugador lo solicita, la organización dispondrá de relojes que controlen el tiempo. Repartiéndose a partes iguales entre los jugadores.

LISTA DE EJERCITO

La lista se envira en formato **WH AOS** (App de warhammer)

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2000 pts**.
- Si se permite Forgeworld.
- No se permite el uso de “legends”.
- Las actualizaciones de reglas, codex, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicados después del día 25 de Noviembre o posteriores.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, reconocible y distinguible; si tienes dudas SIEMPRE es mejor preguntar para evitar sorpresas.
- Bolígrafo.
- Dados y metro.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- Lista de ejército impresa, manuscrita o en formato digital.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distingan con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones, miniaturas de otras marcas y proxys están permitidos siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original, lo represente adecuadamente, sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias.
- Si tienes dudas SIEMPRE es mejor preguntar para evitar sorpresas.

MAPAS Y REINOS

Se jugarán 3 mapas y reinos que figuren en el libro **“Generals handbook: pitched battles 2024-2025”**

Los emparejamientos se realizarán con la aplicación BCP tournament.

COMIDA

La organización propondrá unos días antes del torneo una alternativa.

PREMIOS Y SORTEOS

El importe de las inscripciones se destinará a sorteos.

La participación en el torneo supone la aceptación total de las bases escritas.

La organización se reservará el derecho de admisión y de cambiar las bases descritas.